



TORNEO DE LA FUERZA



COMPETITIVO

31 DE OCTUBRE

RED SHOCK INC EN COLABORACIÓN CON
LA LIGA MEXICANA DE GAMERS PRESENTAN EL
TORNEO DE LA FUERZA POR PRIMERA VEZ EN LA ARENA
DE LA FÁBRICA DEL DEPORTE.



BASES



FECHA Y HORA:

DOMINGO 31 DE OCTUBRE 14:00 HRS. - 20:00 HRS



UBICACIÓN:

LA FÁBRICA DEL DEPORTE, EN NARANJO #77,
SANTA MARÍA LA RIBERA, CDMX.



LÍMITE DE PARTICIPANTES:

100 PARTICIPANTES



INSCRIPCIÓN AL TORNEO:

\$50.00 Y ACOMPAÑANTES \$30.00





TÉRMINOS DEL JUEGO



MATCH DE 1 VS 1, UNA SOLA VEZ



COMBATE DE 3 VIDAS Y LÍMITE DE 8 MINUTOS



OBJETOS DESACTIVADOS, BARRA Y BOLA DE SMASH FINAL



ESCENARIO CAMBIANTE Y MECANISMOS DESACTIVADOS



PAUSA DESACTIVADA





REGLAMENTO

CADA JUGADOR DEBE LLEVAR SU PROPIO MANDO. LOS MANDOS INALÁMBRICOS DEBEN DESCONECTARSE CORRECTAMENTE AL TERMINAR DE JUGAR EN SWITCH PARA EVITAR CAUSAR INTERFERENCIAS.

EL GANADOR DE UN SET TIENE LA OBLIGACIÓN DE INFORMAR DEL RESULTADO DEL MISMO A ALGÚN ORGANIZADOR O MIEMBRO DEL STAFF.

LOS ORGANIZADORES DEL TORNEO Y SUS ASISTENTES ESTÁN EN SU DERECHO DE GRABAR CUALQUIER PARTIDA Y SUBIRLA A INTERNET. NEGARSE A JUGAR EN STREAM POR PETICIÓN DE UN ORGANIZADOR PUEDE CONLLEVAR UNA SANCIÓN DEL JUGADOR, INCLUYENDO DESCALIFICACIÓN DEL TORNEO.

***ESTÁ PROHIBIDO PACTAR RESULTADOS. SI UN MIEMBRO DE LA ORGANIZACIÓN CONSIDERA QUE UN RESULTADO HA SIDO PACTADO ESTÉ PODRÁ DESCALIFICAR A LAS PARTES IMPLICADAS**

***SI UN JUGADOR NO APARECE A LOS 5 MINUTOS DE LLAMARSE A SU PARTIDA, HACIENDO QUE EL TORNEO SE RETRASE, SE LE DARÁ UN COMBATE POR PERDIDO. SI EL JUGADOR SIGUE SIN APARECER, PERDERÁ TODO EL SET Y ESTE PROCESO SE PODRÁ REPETIR SI NO APARECE A TIEMPO.**

***ESTÁ PROHIBIDO PEDIR O RECIBIR CONSEJOS DURANTE LAS PARTIDAS. NO CUMPLIR ESTA NORMA PUEDE LLEVAR A UNA ADVERTENCIA/SANCIÓN, SEGUIDA DE DESCALIFICACIÓN.**

***EN CASO DE UN MAL FUNCIONAMIENTO DE CONTROLES, MANDOS, CONSOLA O PANTALLA, SE AVISARÁ A UN ORGANIZADOR DEL INCIDENTE Y ESTE DECIDIRÁ LA ACCIÓN A SEGUIR SEGÚN EL CASO.**



*** SI LOS JUGADORES VAN A CAMPO DE BATALLA/DESTINO FINAL, PUEDEN PONERSE DE ACUERDO PARA JUGAR EN UNA VERSIÓN CAMPO DE BATALLA/DESTINO FINAL A GUSTO DE AMBOS, PERO EN CASO DE NO LLEGAR A UN ACUERDO, JUGARÁN EN CAMPO DE BATALLA/DESTINO FINAL HABITUAL.
CUANDO SE BANEA CAMPO DE BATALLA/DESTINO FINAL, SE BANEAN TODAS LAS VERSIONES RESPECTIVAS DEL MISMO.**



REGLAMENTO

LOS PERSONAJES MII ESTÁN PERMITIDOS CON CUALQUIER SET DE MOVIMIENTOS ESPECIALES. ANTES DE COMENZAR UN COMBATE EL JUGADOR USUARIO DEL MII ESTA OBLIGADO A INFORMAR A SU Oponente DE LOS MOVIMIENTOS DEL MII, Y NO SE PODRÁN CAMBIAR DURANTE EL RESTO DEL SET

SI SE ACABA EL TIEMPO, LA VICTORIA SERÁ PARA EL JUGADOR CON MÁS VIDAS

EL ESCENARIO SERÁ ESCOGIDO MEDIANTE “Baneo de Escenarios”
(EXPLICADO EN EL APARTADO 1.1)



REGLAMENTO

EN EL SEGUNDO SET, ENTRAN A PELEA 2 DE 3, ENTRANDO A SET DE PELEA 2 DE 3.
(EXPLICADO EN EL APARTADO 1.1)

EN FINALES LE JUGADOR GANADOR DISPONE DE 3 BANS DE ESCENARIO POR CADA
PARTIDA DEL SET QUE GANE.

LA FINAL SE DISPUTARÁ EN UNA PARTIDA 3 DE 5
CADA JUGADOR DISPONE DE 5 MINUTOS PARA VER NOTAS O PENSAR
EN "COUNTERPICK" ENTRE PARTIDAS.



(APARTADO 1.1)

SET INICIAL

***PARA DECIDIR EL ORDEN DE BANS, SE ECHARÁ UNA MONEDA AL AIRE.
EL GANADOR DECIDE.**

***EL JUGADOR QUE INICIE EL BAN DE ESCENARIO, QUITA UNO DE LOS 5 INICIALES,
EL SEGUNDO QUITA 2 MÁS Y EL PRIMERO ELIGE UNO DE LOS DOS RESTANTES.**

***CADA JUGADOR ELIGE SU PERSONAJE**



SET 2 DE 3

***EL JUGADOR GANADOR DEL PRIMER MATCH, BANEA 3 ESCENARIOS DE ENTRE LA LISTA DE INICIALES Y ADICIONALES (CONTERPICK). EL PERDEDOR BANEA 4 Y EL GANADOR ELIGE DE LOS 2 RESTANTES DE LA SIGUIENTE PARTIDA.**

EL JUGADOR GANADOR PUEDE DECIDIR SI CAMBIAR DE PERSONAJE O SEGUIR CON EL MISMO, UNA VEZ ECHO LA ELECCIÓN, EL PERDEDOR PUEDE HACER LA MISMA ELECCIÓN (EN CASO DE NO PONERSE DE ACUERDO, UN JUGADOR PUEDE PEDIR UNA DOBLE ELECCIÓN A CIEGAS DONDE CADA JUGADOR LE DICE SU PERSONAJE A UN ÁRBITRO PARA ELEGIR EL PERSONAJE A LA VEZ).



ESCENARIOS LEGALES

👻 INICIALES 👻



BATTLEFIELD



FINAL DESTINATION



POKÉMON STADIUM 2



SMASHVILLE



TOWN AND CITY

ESCENARIOS LEGALES



ADICIONALES/COUNTERPICKS



YOSHI'S STORY



LYLAT CRUISE







SMALL BATTLEFIELD



KALOS POKEMON LEAGUE

¿CÓMO INSCRIBIRSE?

-  **PASO 1**
INGRESA A LA PÁGINA WWW.ESTUDIOATMOSFERADIGITAL.COM/TORNEODELAFUERZA
-  **PASO 2**
LEE CUIDADOSAMENTE LAS BASES Y EL REGLAMENTO DE CADA CATEGORÍA.
-  **PASO 3**
LLENA EL FORMULARIO PARA PARTICIPANTES QUE APARECE EN LA PÁGINA. ESTA INFORMACIÓN ÚNICAMENTE TIENE COMO FINALIDAD LLEVAR UN MEJOR CONTROL DE LOGÍSTICA.
-  **PASO 4**
UNA VEZ LLENADO EL FORMULARIO, SE TE HARÁ LLEGAR POR CORREO ELECTRÓNICO UN COMPROBANTE DE ASISTENCIA, EL CUAL DEBERÁS PRESENTAR EL DÍA DEL TORNEO.

¿CÓMO INSCRIBIRSE?



PASO 5

PARA PODER INGRESAR A LAS INSTALACIONES DEL EVENTO, DEBERÁS PRESENTAR TU HOJA DE REGISTRO Y HACER EL PAGO CORRESPONDIENTE EN CAJA.



PASO 6

LEE CUIDADOSAMENTE LAS BASES DE CADA CATEGORÍA



PASO 7

LLENA EL FORMULARIO QUE APARECE EN LA PÁGINA. ESTA INFORMACIÓN ÚNICAMENTE TIENE COMO FINALIDAD LLEVAR UN MEJOR CONTROL DE LOGÍSTICA.



PASO 8

REGISTRARSE EN LA PLATAFORMA DE BATTLEFY.



TORNEO DE LA FUERZA

¿TIENES ALGUNA DUDA?

LEE CUIDADOSAMENTE LAS BASES
Y EL REGLAMENTO DE CADA CATEGORÍA.

SIGUE NUESTRAS REDES SOCIALES Y
NO TE PIERDAS NINGUNA
ACTUALIZACIÓN DEL EVENTO.

USA EL HASHTAG **#TORNEODELAFUERZA**